

Medieninformatik | Wintersemester 2024/25

Der Bachelorstudiengang Medieninformatik an der Universität Regensburg

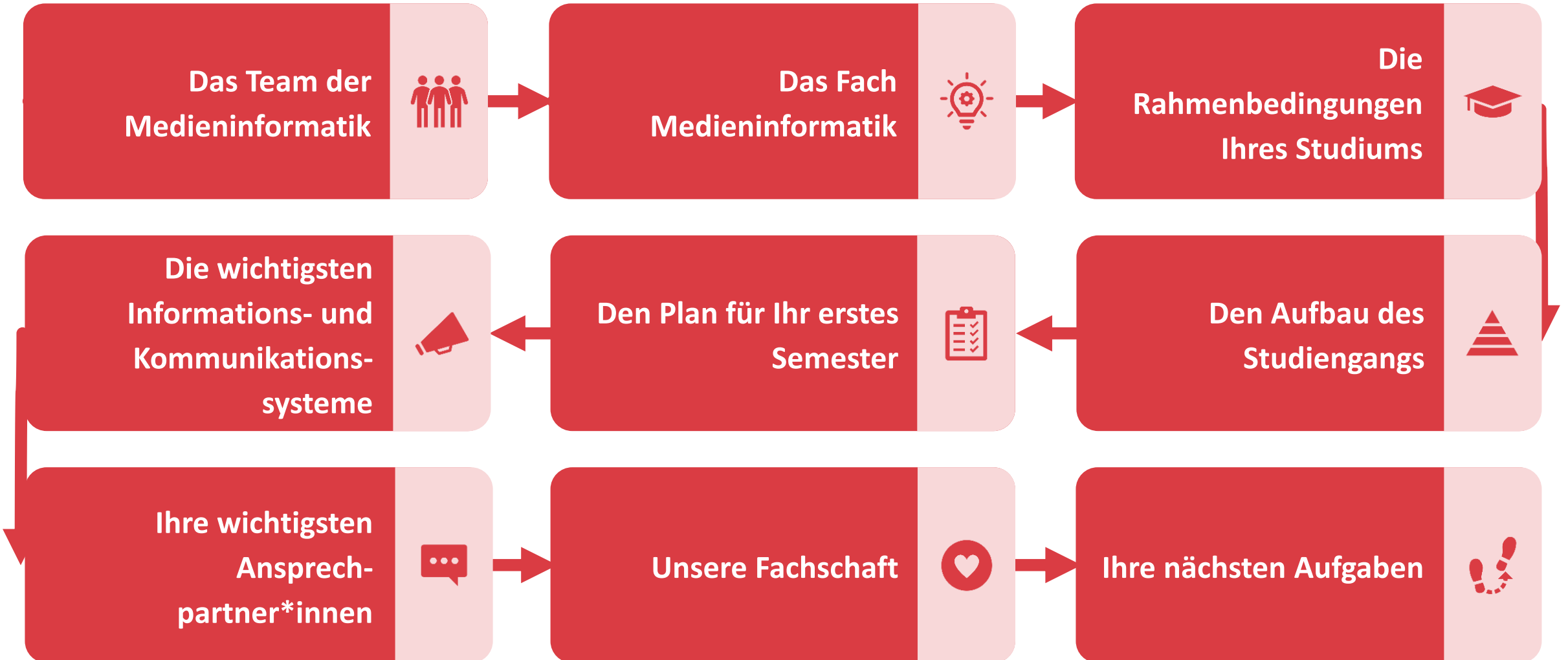
Folien zur Einführungsveranstaltung am 9. Oktober 2024

Prof. Christian Wolff | **Lehrstuhl für Medieninformatik**



Universität Regensburg

Was wir Ihnen heute vorstellen werden





Das Team der Medieninformatik

Wer wir sind und wo Sie uns finden



Das Team



Prof. Christian Wolff



Prof. Niels Henze



Prof. Johanna Bogon



Dr. Raphael Wimmer



Susanne Klinger



Michael Achmann



Jakob Fehle



Marie Sautmann



Nils Hellwig



Martina Emmert



Elisa Valletta



Vitus Maierhöfer



Andreas Schmid



Thomas Schmidt

Weitere Informationen zu unseren
Mitarbeiter*innen finden Sie auf
go.ur.de/medieninformatik

Die Studiengangskoordinatorin

Die Studiengangskoordination hilft Studierenden bei allen Fragen zum Studium und vermittelt ggf. hierzu den Kontakt zu FachstudienberaterInnen oder anderen Stellen, die dabei helfen können, ein Studienproblem zu lösen.



Ulrike Allouche

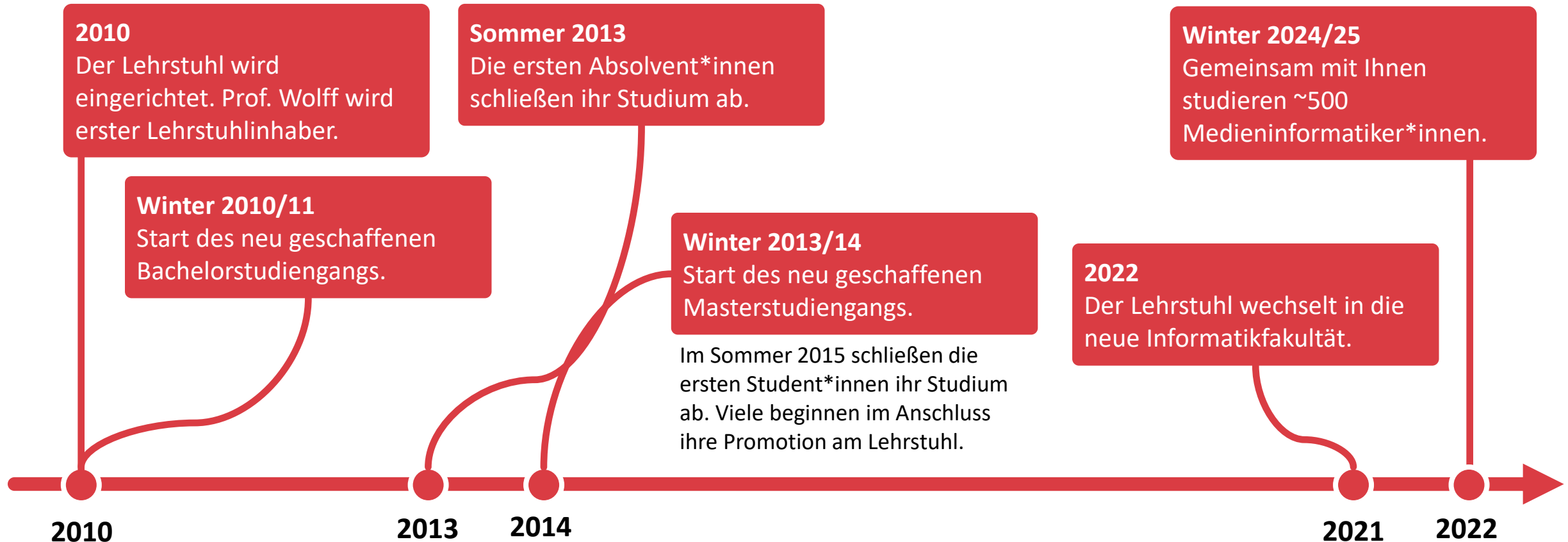
Raum PT 3.0.29

Telefon: 0941 943-5097

Mail: ulrike.allouche@ur.de

Sprechstunde: Mittwochs, 9 bis 10
Uhr und nach Vereinbarung

Der Lehrstuhl & unsere Studiengänge



Wir an der Uni Regensburg



12 Fakultäten



Fakultäten

Informatik &
Data Science

Sprach-,
Literatur- &
Kultur-
wissenschaften

Institute

Institut für Information und
Medien, Sprache und
Kultur (I:IMSK)

Institut für
Germanistik

Institut für
Romanistik

...

Lehrstühle

...

Lehrstuhl für
Theoretische
Informatik

Lehrstuhl für
Medieninformatik

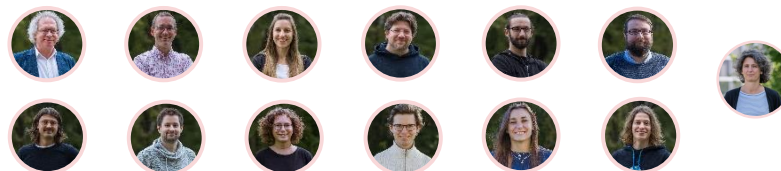
Lehrstuhl für
Medienwissenschaft

Lehrstuhl für
Vergleichende
Kulturwissenschaft

...

Wir gehören zu
beiden Fakultäten.

Mitarbeiter*innen



Zu unserem Team gehören auch noch
zahlreiche Tutor*innen und Hilfskräfte.



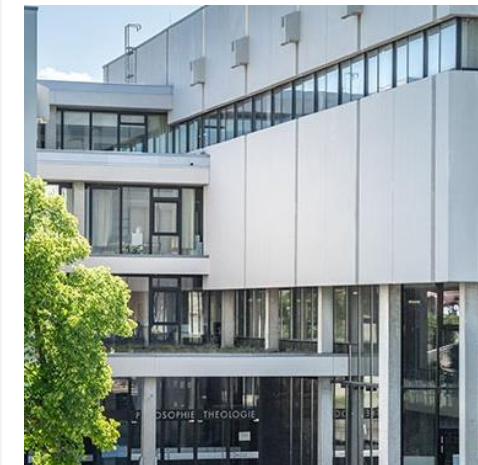
H3
Hier befinden Sie sich



Die Techbase
mit Büros und Laboren



Das Forum mit der Kugel
im Herz der Uni



Das PT-Gebäude
mit den Büros des Lehrstuhls



**In unseren Laboren
stehen Computer ...**



**Manche Räume
wirken leer ...**



... und viel Werkzeug.



**Wir evaluieren Systeme im richtigen
Kontext. Z.B. im Wohnzimmer.**



**... bis man sie in der Virtuellen
Realität betritt.**

Und so schaut es bei uns aus



Das Fach Medieninformatik

Womit wir uns beschäftigen



Was ist Medieninformatik (bei uns) *nicht* oder *kaum*?

- Mediengestaltung
- Webdesign
- Medientheorie
- Theoretische Informatik
- extrem entspannt
- super stressig

Was ist Medieninformatik (bei uns) denn dann?

Eine Definition¹ der Fachgruppe Medieninformatik² in der Gesellschaft für Informatik

- “
“ *Medieninformatik ist ein Teilgebiet der Informatik. Sie beschäftigt sich mit*
- *Analyse, Konzeption, Realisierung und Evaluation von interaktiven und multimedialen Mensch-Computer-Systemen sowie Systemen zur computer-medierten multimedialen Mensch-Mensch-Kommunikation,*
 - *Methoden und Werkzeugen zur Konzeption, Gestaltung, Produktion, Speicherung und Verteilung digitaler Medien sowie*
 - *Zielen, Anforderungen und Wirkungen digitaler Medien für Mensch, Umwelt und Gesellschaft.*

1: Selbstbeschreibung der Gruppe (2013), archiviert unter <https://t1p.de/wayback-gi-medieninformatik>

2: Aktuelle Seite der Fachgruppe: <https://fg-mi.gi.de/>

Perspektiven und Selbstverständnis: Medieninformatik in Regensburg



als HILFSWISSENSCHAFT

in den Geistes- und Kulturwissenschaften (Interdisziplinäre Einbettung in das I:IMSK) als Tool Science. Z.B. bei der Schaffung virtueller Arbeitsumgebungen, [...] .



als INFORMATIK FÜR DIE MEDIEN

z.B. in der angewandten Werbeforschung oder im Content Management.



als EIGENSTÄNDIGE DISZIPLIN

Die z.B. neue Interaktionsformen wie VR oder Blicksteuerung erschließt, sich mit mobilen interaktiven Systemen beschäftigt, die *Usability* und *User Experience* von digitalen Systemen erforscht und sicherstellt oder *Media Engineering* betreibt.

Future Interaction

Human-Computer Interaction

Multimedia

Digital Humanities

Game Engineering

Unsere Schwerpunkte
in Forschung & Lehre

Usability Engineering

User Centered Design

Design Science

Virtual Reality

Augmented Reality

Informationsverhalten

Informationskompetenz



Die Rahmenbedingungen Ihres Studiums

Wie das Bachelorstudium in Regensburg organisiert ist



Gliederung des Studiums durch Module¹

Das Studium ist in mehrere thematische Module gegliedert

Einige Module können erst nach erfolgreichem Abschluss anderer Module belegt werden

Module bestehen aus einer oder mehreren Lehrveranstaltungen*

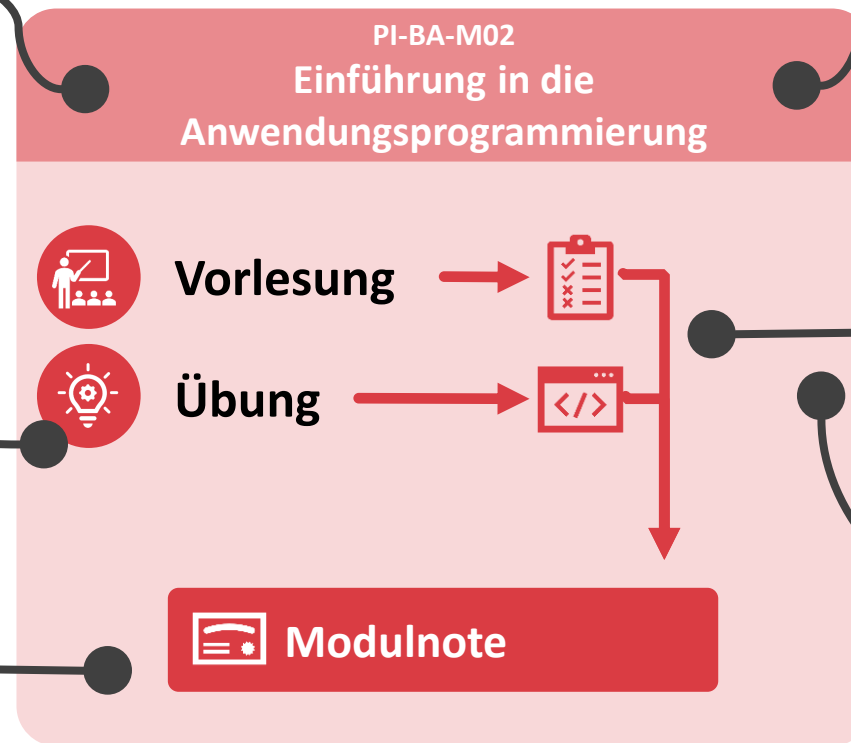
* Einige Kurse sind verpflichtend, in anderen Fällen können Sie aus Alternativen wählen

Im Rahmen der Lehrveranstaltungen werden Studienleistungen und Prüfungen absolviert, z.B. Klausuren, Referate, Seminar- oder Projektarbeiten

Aus den Modulnoten und der BA-Arbeit ergibt sich die Abschlussnote*

* Die genaue Berechnung ist in der Prüfungsordnung² festgehalten

Die Einzelnoten fließen unterschiedlich gewichtet in die Modulnote ein



1: Eine ausführliche Beschreibung aller Module finden Sie in der Modulbeschreibung, deren aktuellste Fassung Sie unter go.ur.de/medieninformatik-ba-module erreichen

2: In der Regel gilt für Sie die zum Zeitpunkt Ihres Studienstarts aktuellste Version der Prüfungs- bzw. Studienordnung. Die aktuelle Fassung finden Sie hier go.ur.de/medieninformatik-ba-po. Ältere Fassungen gibt es [hier](#). Die spezifischen Regelungen für die Medieninformatik finden Sie dort unter §49.

Gewichtung¹ der Leistungen (Fachnote)

Medieninformatik
als **Bachelorfach**

„Ist Medieninformatik **Bachelorfach**, werden zur Bildung der **Fachnote alle benoteten Modulprüfungen des Pflichtbereichs** herangezogen. Die Note errechnet sich dabei aus dem **arithmetischen Mittel der Modulnoten**“

Prüfungsordnung, § 49 (Medieninformatik), 6a

Medieninformatik
als **2. Hauptfach**

„Ist Medieninformatik **zweites Hauptfach**, werden zur Bildung der **Fachnote alle benoteten Module** herangezogen. Die Note errechnet sich dabei aus dem **arithmetischen Mittel der Modulnoten**“

Prüfungsordnung, § 49 (Medieninformatik), 6b

Medieninformatik
als **Nebenfach**

„Ist Medieninformatik **Nebenfach**, werden zur Bildung der **Fachnote alle benoteten Module** herangezogen. Die Note errechnet sich dabei aus dem **arithmetischen Mittel der Modulnoten**.“

Prüfungsordnung, § 49 (Medieninformatik), 6c

1: Diese (und viele weitere wichtige Informationen) finden Sie in der Prüfungsordnung. Die jeweils aktuelle Version erreichen Sie unter go.ur.de/medieninformatik-ba-po

Das wichtigste zu den Prüfungen

- Jede Prüfung kann maximal **zweimal wiederholt** werden
- Eine freiwillige Wiederholung zur Notenverbesserung ist **nicht möglich**
- Neben **Klausuren** gibt es in einigen Kursen auch **Projekte** als Prüfungen
- Kurse finden teilweise als **Blockveranstaltungen** in der vorlesungsfreien Zeit statt
- Neben Prüfungen gibt es in machen Kursen **semesterbegleitende Studienleistungen** (die teilweise für die Klausurzulassung bestanden werden müssen)
- Für alle Prüfungen und Studienleistungen müssen Sie sich **fristgerecht** im Prüfungsverwaltungssystem **FlexNow anmelden**
- Wenden Sie sich bei organisatorischen Fragen zur Prüfungsanmeldung auch an **Susanne Klinger** in unserem Sekretariat

So teilen sich die 180 Leistungspunkte auf

	Bachelorfach	2. Hauptfach/Nebenfächer		Wahlbereich	BA-Arbeit
Medieninformatik als Bachelorfach	90 LP	60 LP		20 LP	10 LP
Medieninformatik als 2. Hauptfach	90 LP	60 LP		20 LP	10 LP
Medieninformatik als Nebenfach	90 LP	30 LP	30 LP	20 LP	10 LP

Ein Leistungspunkt repräsentiert ~ 30 Stunden Ihrer **Arbeitszeit** („workload“, Besuch der Kurse, Teilnahme an Prüfungen, Vor- und Nachbereitung und das Selbststudium). Durch Prüfungen erreichte Leistungspunkte können nicht in mehreren Modulen eingebracht werden.

Für den Wahlbereich eignen sich natürlich auch Kurse aus dem (nahen) Themenumfeld der Medieninformatik.

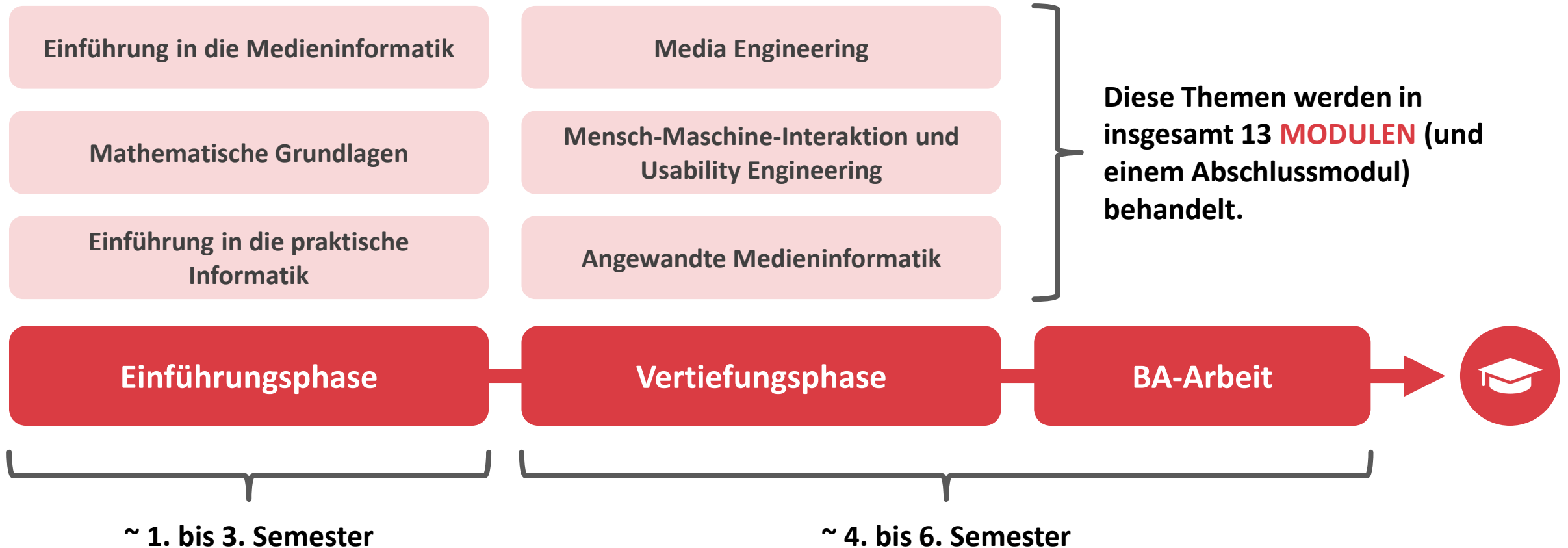


Der Aufbau des Studiengangs

Wie Ihr Studienverlauf gestaltet ist



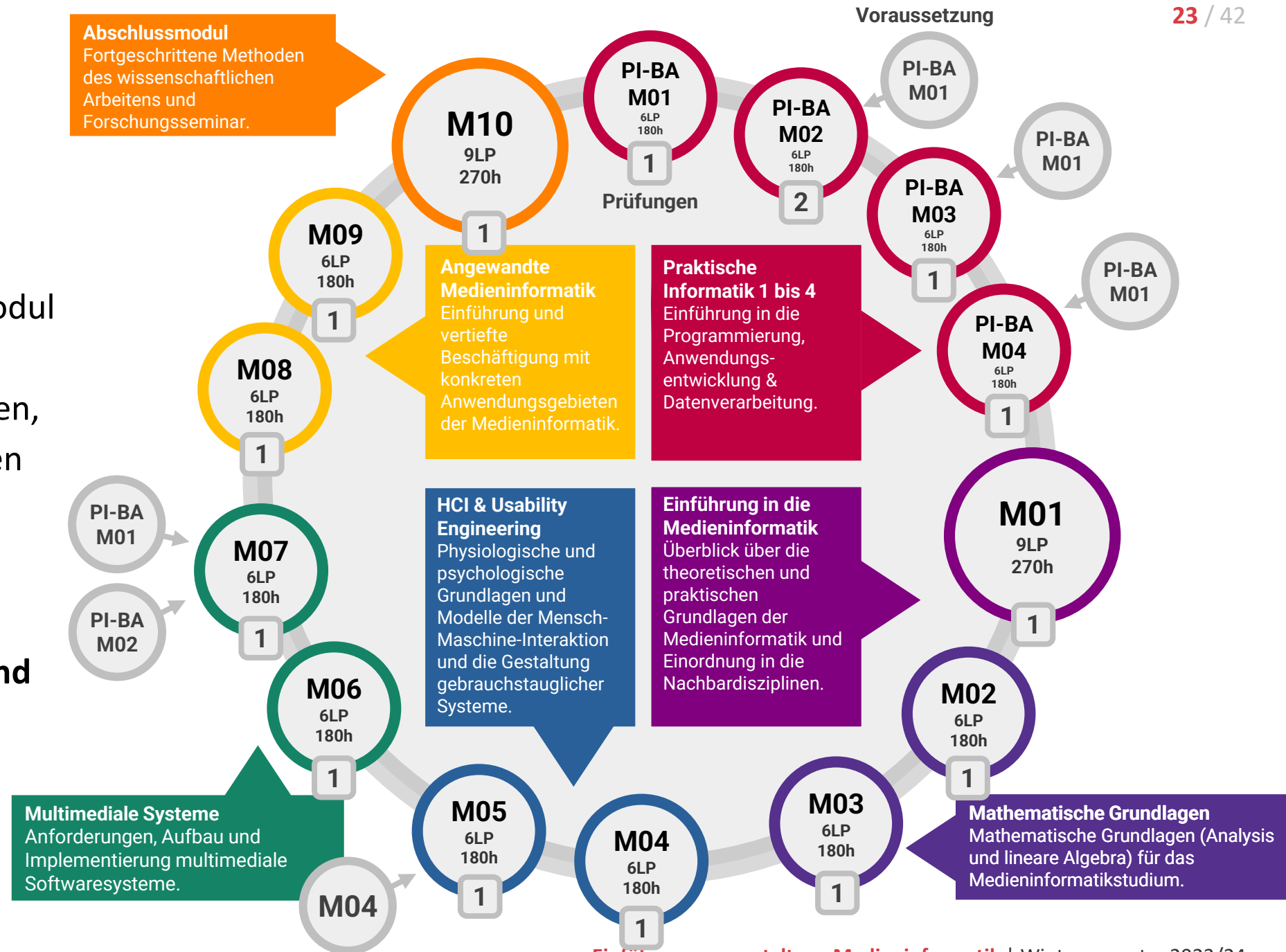
Die Studienphasen



Unsere Module

Ihr Studium ist in Modulen organisiert. Hinter jedem Modul verbergen sich ein oder mehrere Lehrveranstaltungen, die Sie erfolgreich absolvieren müssen, um das jeweilige Modul abzuschließen.

Einige Module hängen inhaltlich voneinander ab und können daher nur in einer bestimmten Reihenfolge besucht werden.





Der Plan für das erste Semester

Mit was Sie sich in den nächsten Monaten beschäftigen werden



Allgemeine Hinweise & Hilfestellungen



Allgemeines **Informationsmaterial** und weiterführende Links zum Studium der Medieninformatik



Studienpläne mit den zu absolvierenden Modulen für Medieninformatik in unterschiedlichen Fachkombinationen



Exemplarische **Studienverlaufspläne** mit Semesterempfehlungen für den Besuch der verschiedenen Kurse



Workshop zur Stundenplangestaltung der Fachschaft:
Jetzt gleich im Anschluss! 12:00 – 14:00 Uhr in H11



Übersicht und Informationen zu allen **Lehrveranstaltungen** (der ganzen Universität) im elektronischen Vorlesungsverzeichnis (EXA) unter go.ur.de/vorlesungsverzeichnis

Direkt auf unserer Webseite

go.ur.de/medieninformatik-ba

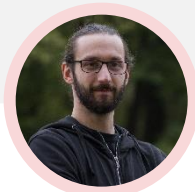
Sie studieren **Medieninformatik** als **Bachelorfach** im **ersten** Fachsemester

Einführung in die Medieninformatik

Vorlesung

Übung

Einführung und Vorstellung der wichtigsten Forschungsfelder, Werkzeuge und Methoden der Informatik und speziell der Medieninformatik, die im weiteren Verlauf des Studiums vertieft werden. **Vorlesungen** am Dienstag und Mittwoch und **Übungen** an verschiedenen Wochentagen.



Einführung in die objekt-orientierte Programmierung

Vorlesung

Übung

Zentralübung

Einführung in die Grundlagen der Softwareentwicklung anhand der Programmiersprache JAVA. Die Entwicklung eigener Anwendungen ist eines der wesentlichen Werkzeuge der Medieninformatik. **Vorlesung** und **Zentralübung** am Dienstag. **Übung** am Mittwoch bzw. Donnerstag.



Mathematik für Medieninformatiker I

Vorlesung

Übung

Zentralübung

Vermittlung notwendiger mathematischer Grundkenntnisse auf dem Gebiet der Analysis für das Studium der Medieninformatik. **Vorlesung** und **-Zentralübung** am **Donnerstag** und **Übungen** an verschiedenen Wochentagen. Der Kurs wird von Dr. Anca-Voichita Maticoc aus der Mathematik geleitet.



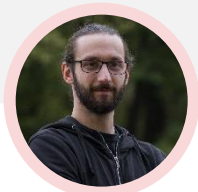
Sie studieren **Medieninformatik** als **2. Hauptfach** im **ersten** Fachsemester

Einführung in die Medieninformatik

Vorlesung

Übung

Einführung und Vorstellung der wichtigsten Forschungsfelder, Werkzeuge und Methoden der Informatik und speziell der Medieninformatik, die im weiteren Verlauf des Studiums vertieft werden. **Vorlesungen** am Dienstag und Mittwoch und **Übungen** an verschiedenen Wochentagen.



Einführung in die objekt-orientierte Programmierung

Vorlesung

Übung

Zentralübung

Einführung in die Grundlagen der Softwareentwicklung anhand der Programmiersprache JAVA. Die Entwicklung eigener Anwendungen ist eines der wesentlichen Werkzeuge der Medieninformatik. **Vorlesung** und **Zentralübung** am Dienstag. **Übung** am Mittwoch bzw. Donnerstag.



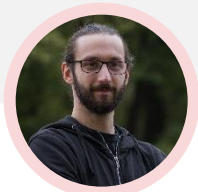
Sie studieren **Medieninformatik** als **Nebenfach** im **ersten** Fachsemester

Einführung in die Medieninformatik

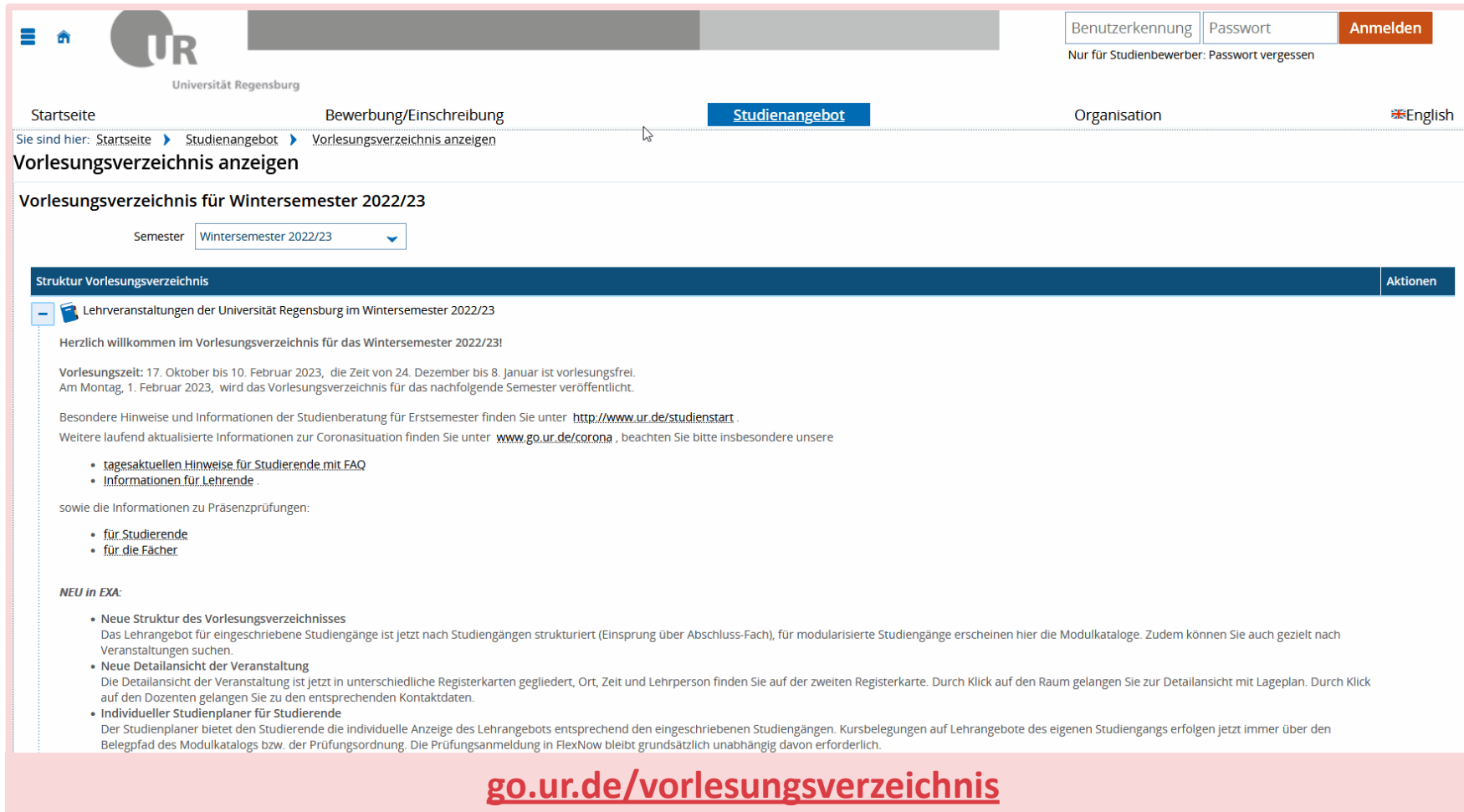
Vorlesung

Übung

Einführung und Vorstellung der wichtigsten Forschungsfelder, Werkzeuge und Methoden der Informatik und speziell der Medieninformatik, die im weiteren Verlauf des Studiums vertieft werden. **Vorlesungen** am Dienstag und Mittwoch und **Übungen** an verschiedenen Wochentagen.



Weitere Lehrveranstaltungen finden



Universität Regensburg

Benutzerkennung Passwort Anmelden
Nur für Studienbewerber: Passwort vergessen

Startseite Bewerbung/Einschreibung **Studienangebot** Organisation English

Sie sind hier: Startseite > Studienangebot > Vorlesungsverzeichnis anzeigen

Vorlesungsverzeichnis anzeigen

Vorlesungsverzeichnis für Wintersemester 2022/23

Semester Wintersemester 2022/23

Struktur Vorlesungsverzeichnis Aktionen

Lehrveranstaltungen der Universität Regensburg im Wintersemester 2022/23

Herzlich willkommen im Vorlesungsverzeichnis für das Wintersemester 2022/23!

Vorlesungszeit: 17. Oktober bis 10. Februar 2023, die Zeit von 24. Dezember bis 8. Januar ist vorlesungsfrei. Am Montag, 1. Februar 2023, wird das Vorlesungsverzeichnis für das nachfolgende Semester veröffentlicht.

Besondere Hinweise und Informationen der Studienberatung für Erstsemester finden Sie unter <http://www.ur.de/studienstart>.

Weitere laufend aktualisierte Informationen zur Coronasituation finden Sie unter www.go.ur.de/corona, beachten Sie bitte insbesondere unsere

- [tagesaktuellen Hinweise für Studierende mit FAQ](#)
- [Informationen für Lehrende](#)

sowie die Informationen zu Präsenzprüfungen:

- [für Studierende](#)
- [für die Fächer](#)

NEU in EXA:

- **Neue Struktur des Vorlesungsverzeichnisses**
Das Lehrangebot für eingeschriebene Studiengänge ist jetzt nach Studiengängen strukturiert (Einsprung über Abschluss-Fach), für modularisierte Studiengänge erscheinen hier die Modulkataloge. Zudem können Sie auch gezielt nach Veranstaltungen suchen.
- **Neue Detailansicht der Veranstaltung**
Die Detailansicht der Veranstaltung ist jetzt in unterschiedliche Registerkarten gegliedert, Ort, Zeit und Lehrperson finden Sie auf der zweiten Registerkarte. Durch Klick auf den Raum gelangen Sie zur Detailansicht mit Lageplan. Durch Klick auf den Dozenten gelangen Sie zu den entsprechenden Kontaktdaten.
- **Individueller Studienplaner für Studierende**
Der Studienplaner bietet den Studierende die individuelle Anzeige des Lehrangebots entsprechend den eingeschriebenen Studiengängen. Kursbelegungen auf Lehrangebote des eigenen Studiengangs erfolgen jetzt immer über den Belegpfad des Modulkatalogs bzw. der Prüfungsordnung. Die Prüfungsanmeldung in FlexNow bleibt grundsätzlich unabhängig davon erforderlich.

go.ur.de/vorlesungsverzeichnis

In EXA, dem elektronischen Vorlesungsverzeichnis der Uni Regensburg, finden Sie alle in diesem Semester angebotenen Kurse. Hier können Sie sich zu den Vorlesungen und Übungen für die Medieninformatik anmelden.

Achtung: Zusätzlich zur Anmeldung in EXA müssen Sie sich in der Regel auch noch einmal (und das rechtzeitig) in FLEXNOW für die Prüfungen anmelden.

Ein Tipp: Kurse im Rechenzentrum



Lehre & Lernen » Studienbegleitende IT-Ausbildung

Die Studienbegleitende IT-Ausbildung (SITA)

Das Rechenzentrum bietet den Studierenden der Universität Regensburg ergänzend zu ihrem Fachstudium in Kooperation mit den Fakultäten der UR die Möglichkeit einer Studienbegleitenden IT-Ausbildung.

Inhalt, Aufbau und Kursprogramm

- Lernziele
- Zulassungsvoraussetzungen
- RZ-Module nach der neuen Studienordnung 2015
- Kursprogramm

Prüfungsleistungen und Abschluss

- Prüfungsanmeldung
- Verbuchung der Leistungen

Mehr Informationen unter
go.ur.de/it-ausbildung

Gemeinsam mit den Fakultäten und Lehrstühlen (auch der Medieninformatik) bietet das Rechenzentrum im Rahmen der begleitende IT-Ausbildung für alle Studierende der Universität Regensburg verschiedene Kurse u.a. aus diesen Themenbereichen an:

Texte erstellen und gestalten

Audio- und Videobearbeitung

Grafik und Bildbearbeitung

Programmieren und Softwareentwicklung

Daten analysieren und visualisieren

Webentwicklung und Webdesign

Algorithmen und Datenstrukturen

Mediengestütztes Lernen und Lehren



Die wichtigsten Informations- & Kommunikationssysteme

Welche Werkzeuge und Plattformen Sie unbedingt kennen sollten



Wo Sie wichtige Informationen finden



Unsere **Lehrstuhlwebseite** mit allgemeinen Informationen zum Lehrstuhl und aktuelle Ankündigungen zu den Studiengängen | go.ur.de/medieninformatik



Der **Wiki des Lehrstuhls** mit z.B. einer Übersicht über die Laborausstattung und offenen und abgeschlossenen Themen für Abschlussarbeiten | wiki.mi.ur.de



Die **E-Learning-Plattform GRIPS** mit Materialien, Aufgaben und Ankündigungen zu den einzelnen Kursen und unserem Medieninformatik-Forum | grips.ur.de



Das elektronische **Vorlesungsverzeichnis EXA** zur Kursanmeldung am Semesterbeginn | go.ur.de/vorlesungsverzeichnis



Das **Prüfungsverwaltungssystem FLEXNOW** für die offizielle Anmeldung zu Studienleistungen und Prüfungen während des Semesters | flexnow.uni-regensburg.de

Die Medieninformatik in der Bibliothek



Jedem Fachbereich ist eine eigene Teilbibliothek mit relevanten Monographien, Zeitschriften, Lehrbücher, Datenbanken, elektronische Medien und anderen Angeboten zugeordnet.



„Unsere“ Bestände gehören zur Teilbibliothek 14 „Informatik und Data Science“. Die gedruckten Bücher befinden sich im Allgemeinen Lesesaal in der Zentralbibliothek.

Ansprechpartner*innen in der Bibliothek, an die Sie sich z.B. bei Anschaffungsvorschlägen wenden können.



Constantin Lehenmeier

Fachreferent

Zentralbibliothek, Raum 6.35
Telefon 0941 943-3955
constantin.lehenmeier@ur.de



Katrin Hildenbrand

Fachbereichsbibliothekarin

Philosophie/Theologie, Raum 1.2.10
Telefon 0941 943-3952
katrin.hildenbrand@ur.de

Die Bibliothek bietet regelmäßig Einführungen und Schulungen für Student*innen an. Mehr dazu unter

Unsere Bücher im Lesesaal

Sie suchen im OPAC nach einem Buch über ROBOTIK

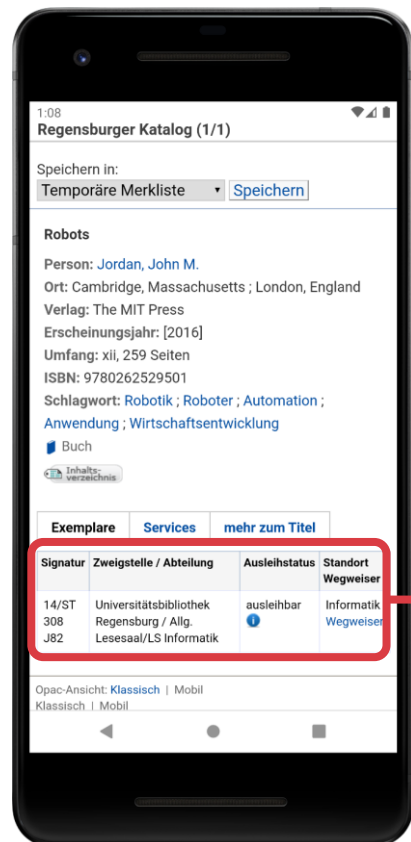
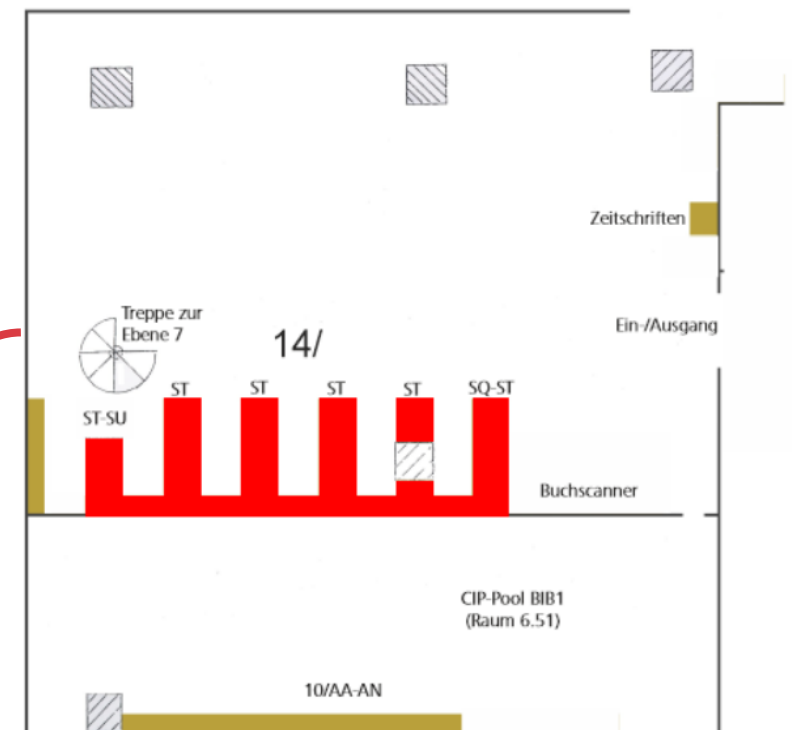


Bild: Universitätsbibliothek Regensburg

Signatur	Zweigstelle / Abteilung	Ausleihstatus	Standort Wegweiser
14/ST 308 J82	Universitätsbibliothek Regensburg / Allg. Lesesaal/LS Informatik	ausleihbar 	Informatik Wegweiser

Signatur und Standort werden angezeigt. Über den Wegweiser gelangen Sie in den **Allgemeinen Lesesaal**.

Ebene 6 - Informatik



Bücher unserer Teilbibliothek befinden sich in beiden Stockwerken des Lesesaals. Der grobe Standort wird im OPAC angezeigt.



Die wichtigsten Ansprechpartner*innen

Wer Ihnen bei Fragen und Schwierigkeiten hilft



Wo kann ich mich beraten lassen?



Fragen zu Ihrem Studium
der Medieninformatik



Fachstudienberatung



Prof. Christian Wolff



Vitus Maierhöfer



Fragen zu bestimmten
Kursen der
Medieninformatik



Dozent*innen



Unsere Kontaktdaten und
Sprechzeiten finden Sie aus der
Lehrstuhlwebseite oder direkt unter
go.ur.de/vorname-nachname



Allgemeine Fragen zu
Organisation Ihres
Studium



Studiengangskordinatorin



Ulrike Allouche

Weiteres Informationsmaterial

Auf unserer Webseite (go.ur.de/medieninformatik) finden Sie [allgemeine Informationen zum Studium](#) und [spezielle Hinweise zum Studienstart](#) in dieses Wintersemester, z.B:



Die aktuellste Version dieses Foliensatzes



Eine Übersicht über die wichtigsten Kurse im ersten Semester



Eine Liste Kontaktpersonen für Ihre Fragen



Hilfreiche Anleitungen und weitere Materialien zum Studienstart



Eine Sammlung exemplarischer Verlaufspläne für das Medieninformatikstudium



Informationen und Links zu den weiteren Aktivitäten des Lehrstuhls



Unsere Fachschaft

Wie Ihre Kommiliton*innen Sie unterstützen werden



Fachschaft INFORMATIK



Nici



Veit



Bene



Manuel



Björn



Kathi



Raphi



Timo



Christoph



Johannes



Timon



Simone



Leander



Tanja



Chiara

**hier findet
ihr uns:**



**fachschaft.informatik
@uni-regensburg.de**



Fachschaft **INFORMATIK**



darauf könnt ihr euch dieses Semester freuen:

Kneipentour



**Mittwoch, 16.10.
19:00 Uhr am Dom**

Stammtisch



**Stammtisch
FS(i)-Sitzungen**

Weihnachtsfeier



**Glühwein
Nikolaus
Plätzchen**

Games Night



**Mario Kart
SingStar
Bierpong-Turnier**

**hier findet
ihr uns:**



**fachschaft.informatik
@uni-regensburg.de**



ur.fsi

Fachschaft INFORMATIK

Stundenplanworkshop

Jetzt gleich im
Anschluss!

**Mi, 9.10. 12-14 Uhr | H11
(Treffpunkt vor H3)**

**für Medieninformatik,
Informationswissenschaft
und Wirtschaftsinformatik**



FS(i)

**hier findet
ihr uns:**



**fachschaft.informatik
@uni-regensburg.de**














Ihre nächsten Aufgaben

Was Sie (in den nächsten Tagen) auf keinen Fall vergessen dürfen



Ihre ToDo's (für die nächsten Tage)

- In der ~~Einführungsveranstaltung~~ die ersten Informationen zum Studium erhalten  Heute
- In **EXA** zu allen wichtigen Vorlesungen & Übungen anmelden  Heute
- In **GRIPS** in die Kurse zu den belegten Vorlesungen & Übungen einschreiben  Heute
- An den weiteren Einführungsveranstaltungen und –Workshops teilnehmen  Diese Woche
- Ab Montag regelmäßig an den Veranstaltungen teilnehmen  Nächste Woche
- Bei den Veranstaltungen der Fachschaft vorbeischaun  Nächste Woche
- In **FLEXNOW** zu den Studienleistungen anmelden  Bis Ende Oktober
- In **FLEXNOW** zu den Prüfungen anmelden  Erste Februarwoche
- In der vorlesungsfreien Zeit für das Sommersemester rückmelden  Ende Februar

Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit. Wir wünschen
Ihnen einen guten Start ins Studium.

Diese Folien finden Sie im Anschluss an den Vortrag auch auf unserer Webseite
unter go.ur.de/medieninformatik